

9

Ultimi ritocchi

La scorsa lezione ci siamo interrotti sulla fase di copia del software sul disco rigido. Ora vediamo come completare l'opera ed avere un sistema con Linux funzionante.

La prima cosa da fare è creare un dischetto di boot (Figura 1), in modo da poter avviare Linux da dischetto qualora il boot manager fosse installato male (ipotesi molto remota) o Windows si riappropriasse del primo settore del disco (molto più probabile). A questo scopo, dovete solo preparare un dischetto formattato, inserirlo nel lettore floppy, ed andare “Avanti”.

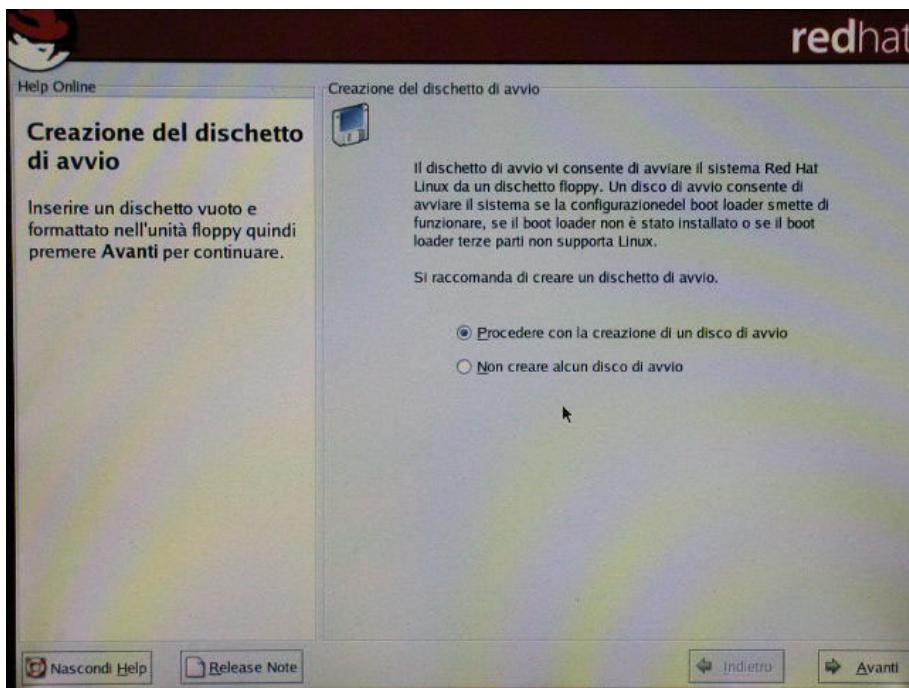


Figure 1: Creazione di un dischetto di boot

E' il momento di configurare l'interfaccia grafica (Xfree86). Mentre un tempo questa era un'impresa abbastanza ardua, oramai si è ridotta alla conferma delle scelte fatte dal computer, tranne che nel caso di alcune schede video molto particolari.

In Figura 2 si vede la schermata in cui bisogna scegliere la propria scheda video, se diversa da quella proposta. Se non trovate la vostra, scegliete “*Generic VGA*”, e dovete in seguito cercare su

Internet i driver corretti.

Nella schermata proposta in Figura 3 bisogna fare l'analogo per il monitor. Se non ci fosse proprio il vostro modello, nessuna paura! L'opzione “*Generic monitor*” (con accanto la risoluzione massima che può supportare il vostro schermo), o “*Generic LCD monitor*” in caso di un monitor a cristalli liquidi andranno più che bene.

Quindi bisogna configurare la risoluzione desiderata (1024x768 e 1280x1024 sono le scelte più comuni) ed il numero di colori desiderati (più sono e meglio si vedrà il vostro desktop!), come si vede in Figura 4.

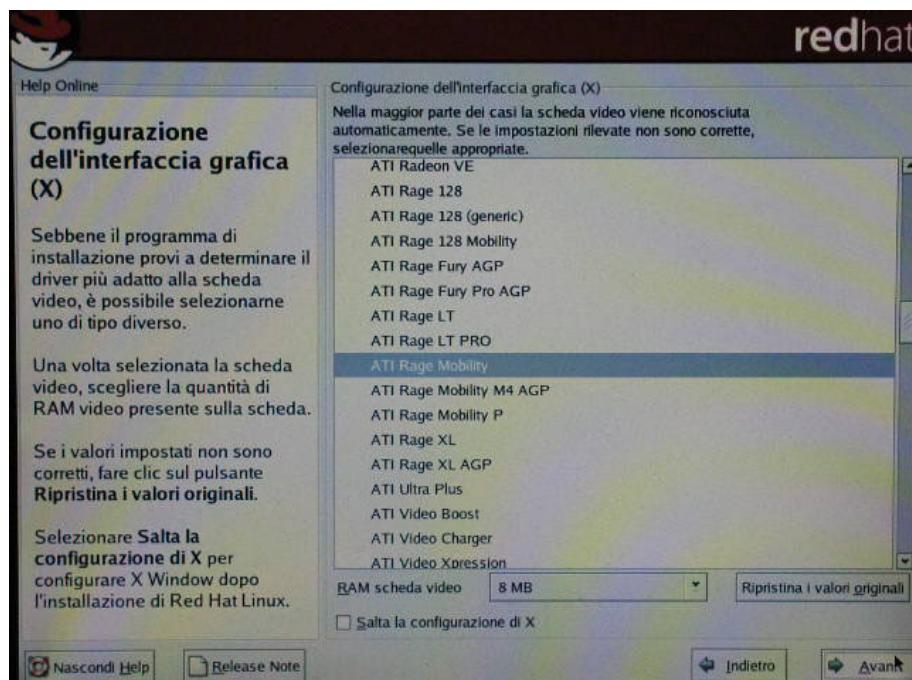


Figura 2: Scelta della scheda video

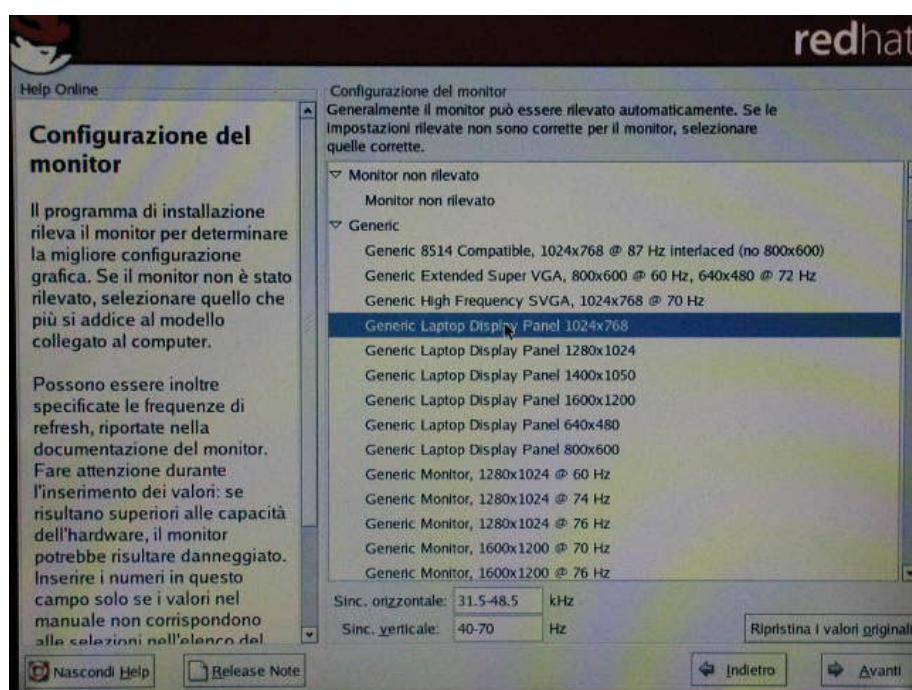


Figura 3: Scelta del monitor

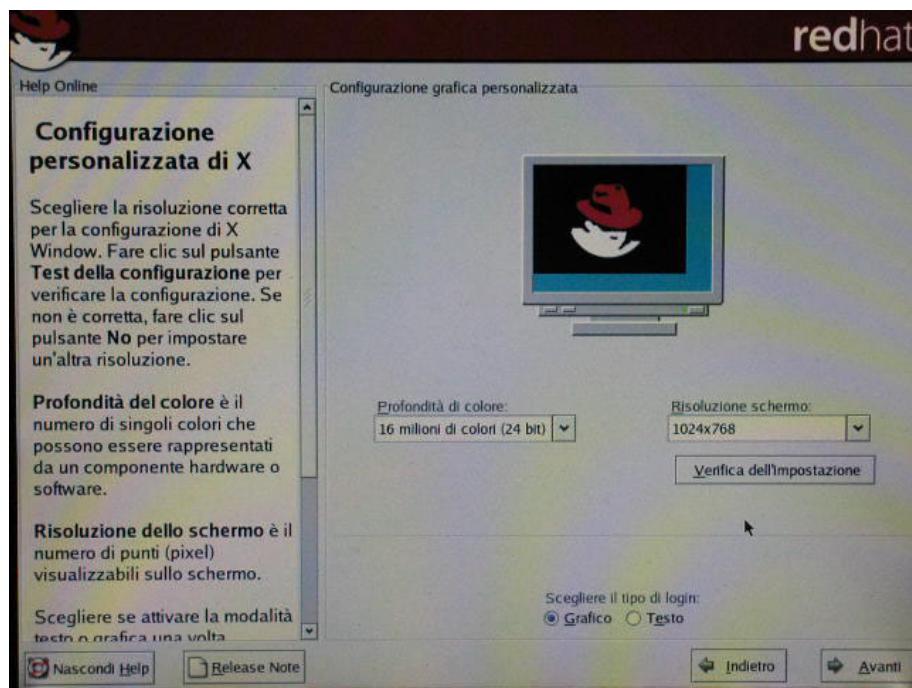


Figure 4: Configurazione della risoluzione

L'installazione è teminata, non vi rimane che togliere il cd dal lettore, e riavviare. Se il boot manager è stato installato correttamente, dovrebbe apparirvi una schermata simile a quella in Figura 5, da cui dovrete selezionare la voce “Linux” per far partire il nuovo sistema operativo.

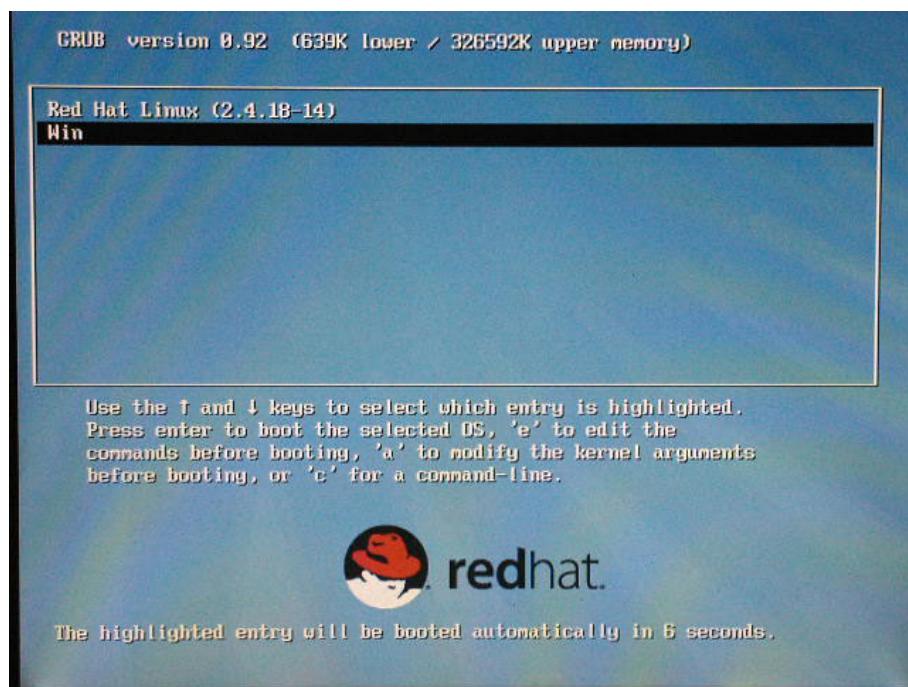


Figure 5: Schermata di boot

Dopo il caricamento di numerosi programmi (come in Figura 6), si arriverà alla fase degli ultimi ritocchi (Figura 7).

```
Configuring kernel parameters: [ OK ]
Setting clock (localtime): dom gen 12 00:26:59 CET 2003 [ OK ]
Loading default keymap (it): [ OK ]
Setting default font (latarcyrheb-sun16): [ OK ]
Setting hostname localhost.localdomain: [ OK ]
Initializing USB controller (usb-ohci): [ OK ]
Mounting USB filesystem: [ OK ]
Initializing USB HID interface: [ OK ]
Initializing USB keyboard: [ OK ]
Initializing USB mouse: [ OK ]
Checking root filesystem
/: clean, 84138/263296 files, 373066/526128 blocks [ OK ]
Remounting root filesystem in read-write mode: [ OK ]
Activating swap partitions: [ OK ]
Finding module dependencies: [ OK ]
Checking filesystems
/home: clean, 21/89472 files, 6933/178723 blocks [ OK ]
Mounting local filesystems: [ OK ]
Enabling local filesystem quotas: [ OK ]
Enabling swap space: [ OK ]
INIT: Entering runlevel: 5
Entering non-interactive startup
Updating /etc/fstab _
```

Figure 6: Caricamento di Linux

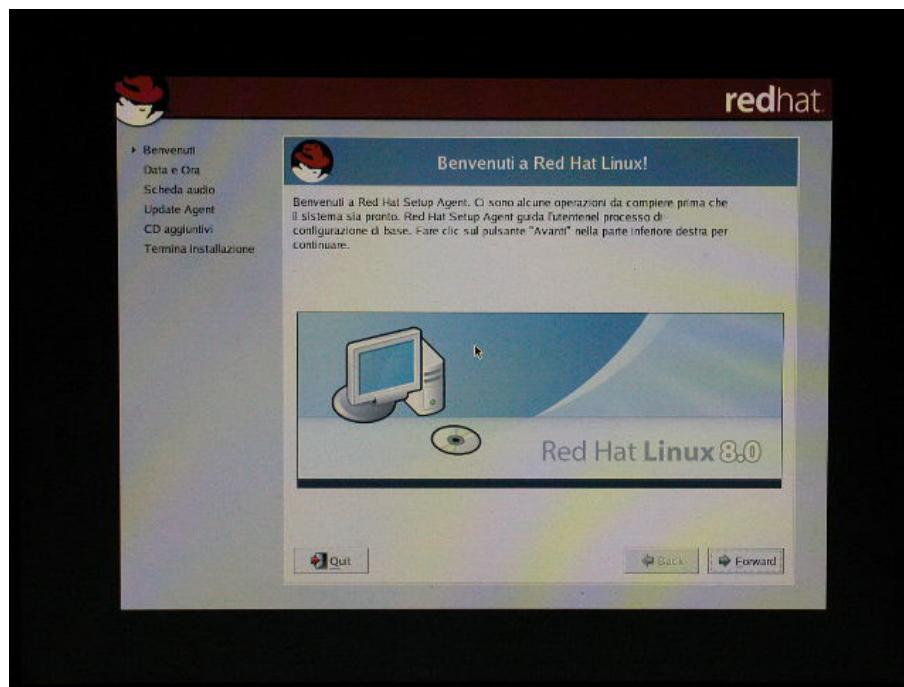


Figure 7: Ultimi ritocchi

Configurate la data e l'ora, se non fossero corrette (se l'ora differisse di un'ora da quella reale, provate a selezionare l'opzione di "Orologio impostato su GMT", e se non va inserite l'orario giusto).

Quindi controllate che il sistema abbia trovato la giusta scheda audio, facendogli suonare la prova audio.

Se siete connessi ad Internet, potete iscrivervi alla RHN (RedHat Network), in modo da avere sempre gli aggiornamenti per il vostro sistema, altrimenti potete saltare questa fase (Figura 8).

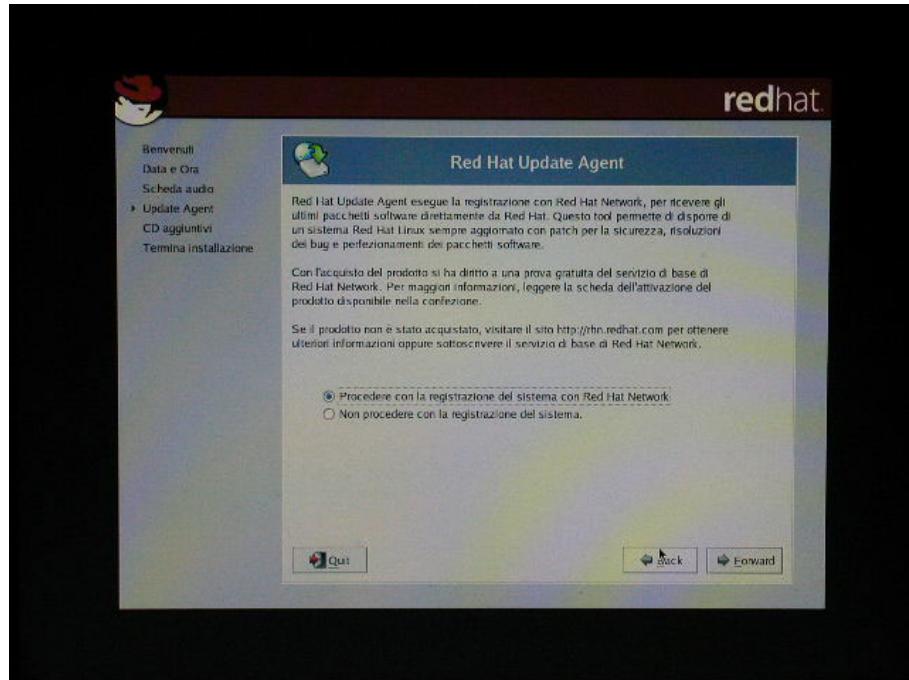


Figure 8: Iscrizione a RHN

Quindi date conferma alle ultime schermate (se volete installare qualche manuale, date un'occhiata alla lista che viene proposta), e vi dovrebbe apparire la schermata del login grafico (Figura 9).

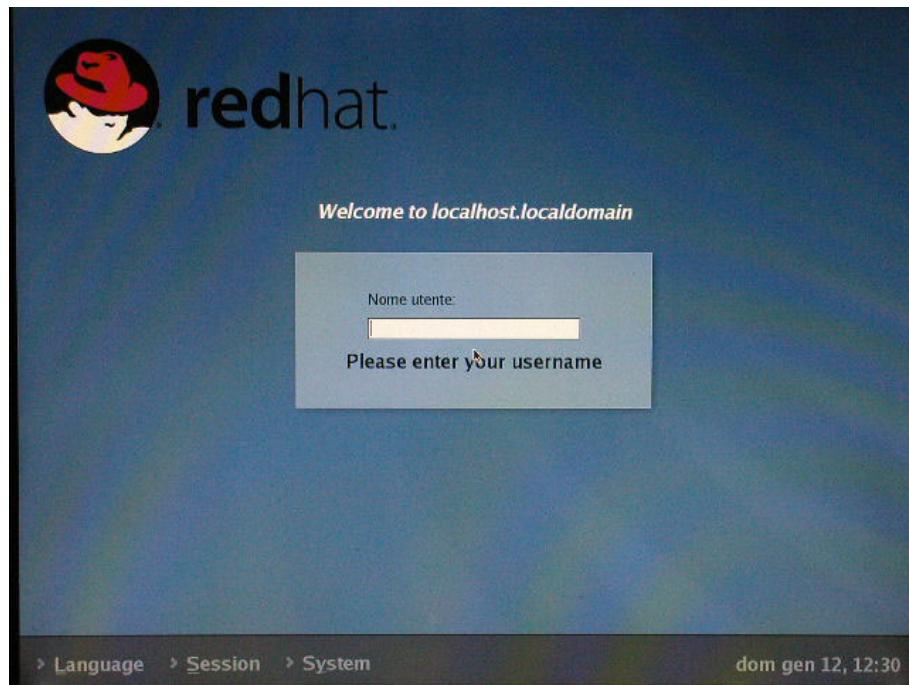


Figura 9: Pronti ad entrare

Siamo pronti ad usare Linux, e dal prossimo modulo entreremo